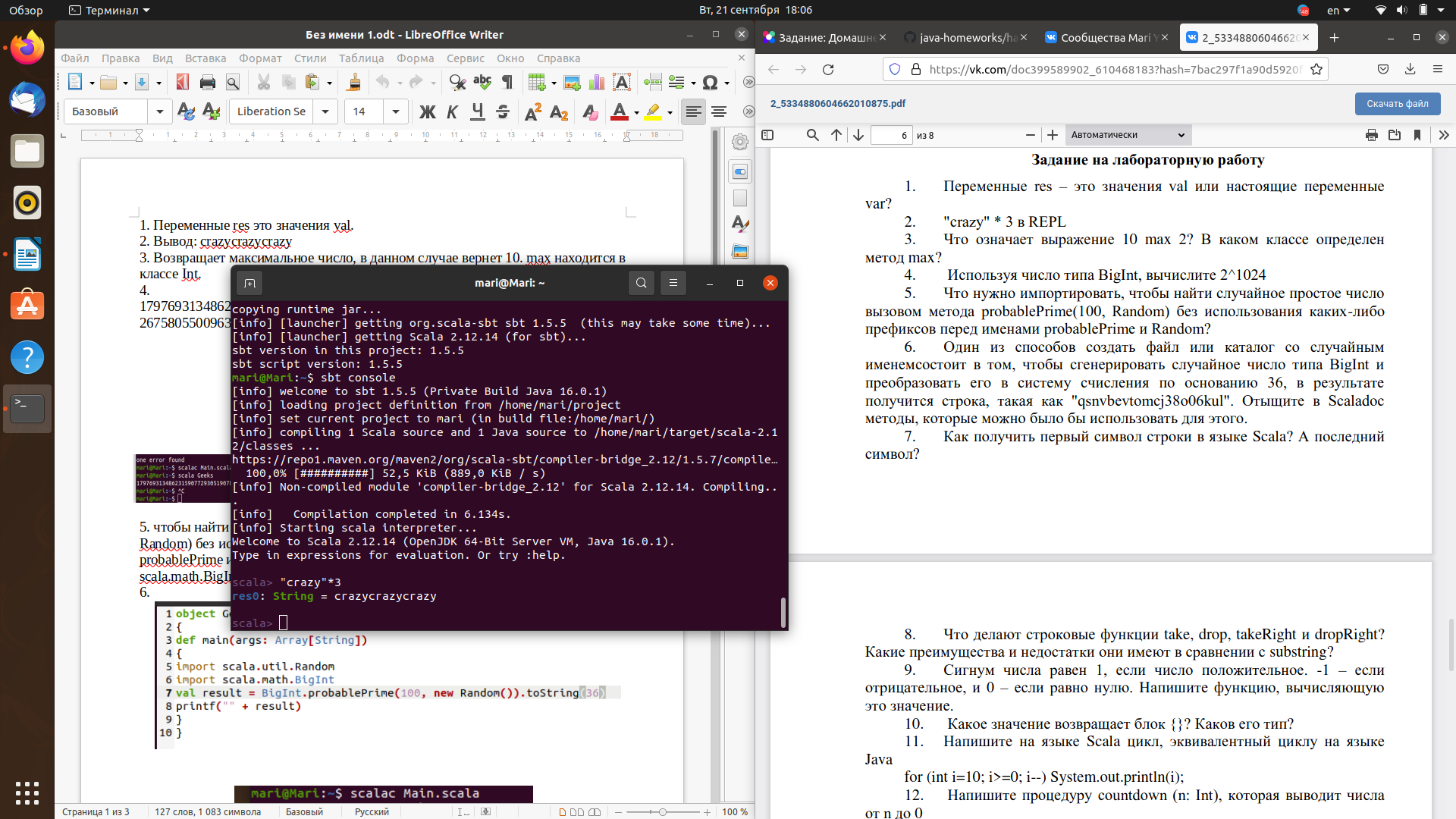
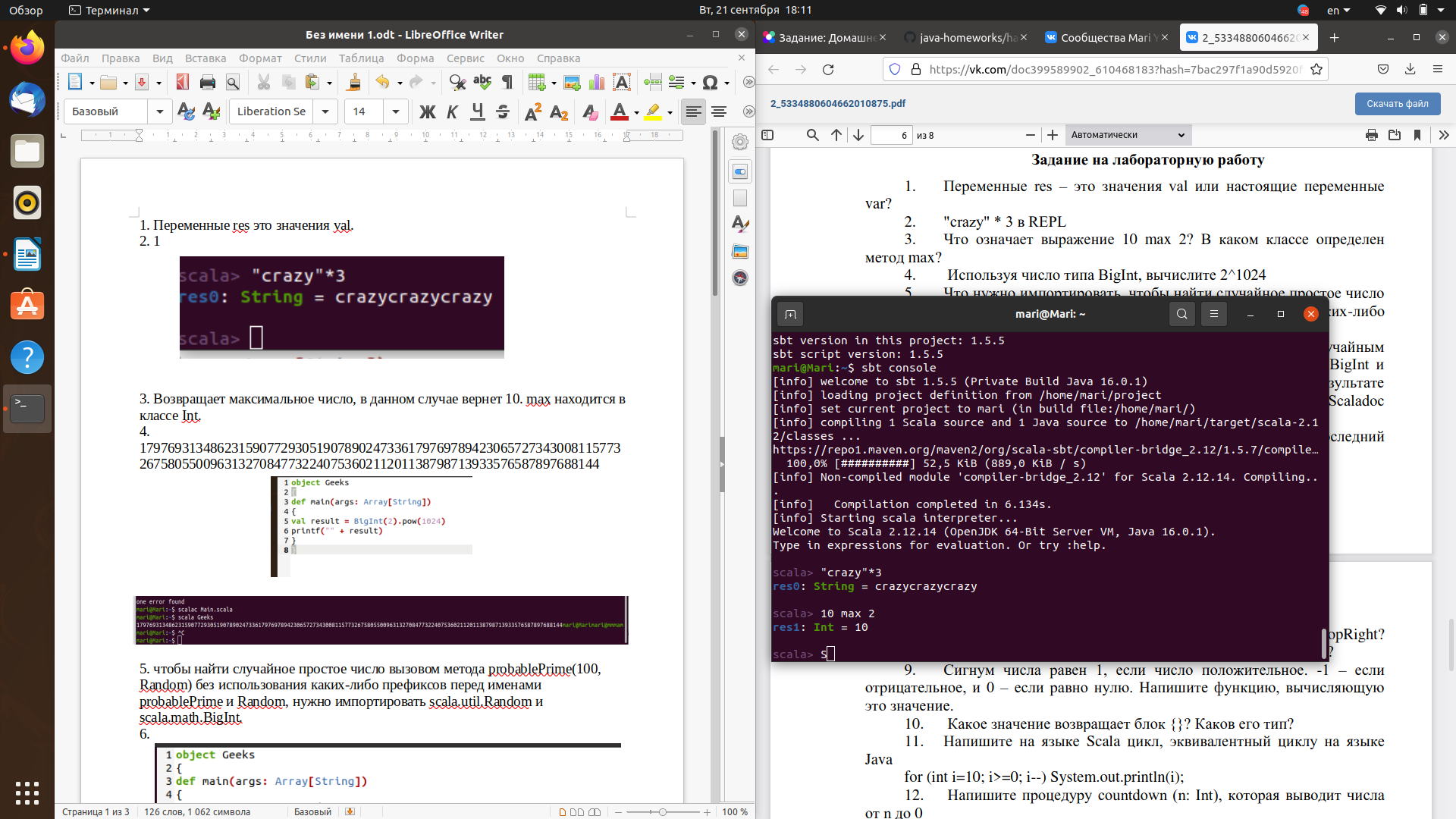
1. Переменные res это значения val.

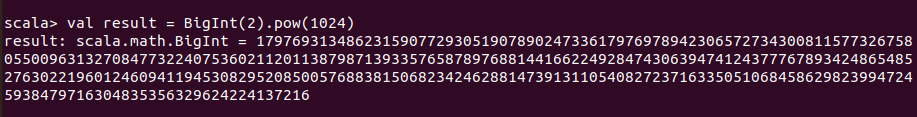
2. 1



3. Возвращает максимальное число, в данном случае вернет 10. max находится в классе Int.

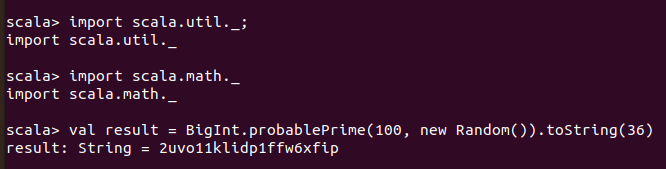


4.

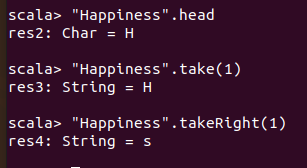


5. чтобы найти случайное простое число вызовом метода probablePrime(100, Random) без использования каких-либо префиксов перед именами probablePrime и Random, нужно импортировать scala.util.Random и scala.math.BigInt.

6.



7. Получение первого и последнего символов:



8.

take(n: Int) — возвращает строку, содержащую последние n символов от строки, начиная с первого.

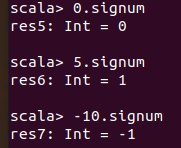
drop(n:Int) — возвращает строку с n-го символа (не включительно) и до конца.

takeRight(n:Int) — возвращает строку, содержащую последние n символов от строки.

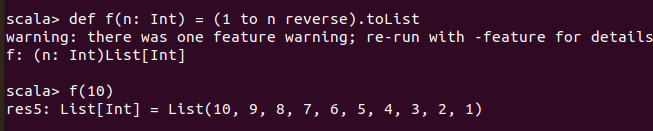
dropRight(n:Int) — возвращает строку без последних n символов.

substring(start:Int, end:Int) — возвращает строку, начинающуюся с начального индекса и заканчивая конечным индексом, которые передали, от данной строки.

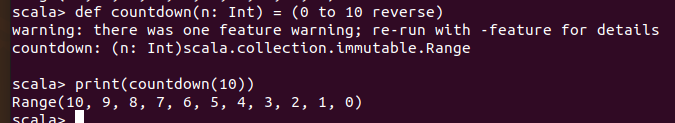
9.



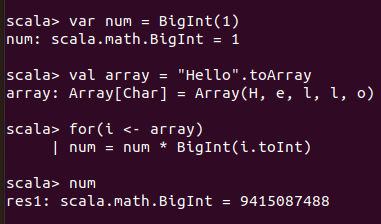
10. Блок {} возвращает последнее значение внутри этого блока. Тип Unit.  
11.



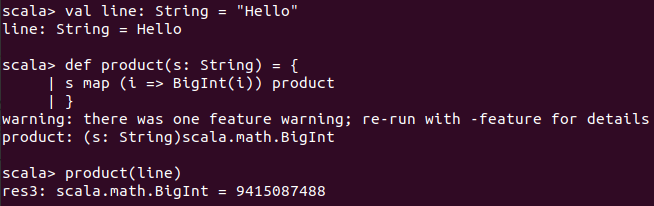
12.



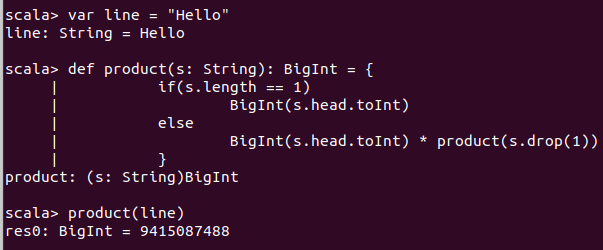
13.



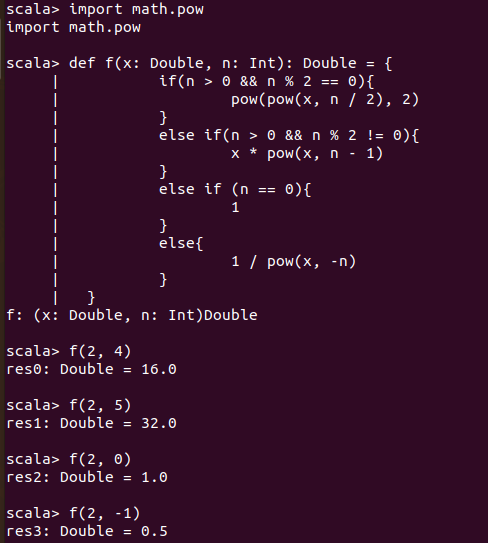
14.



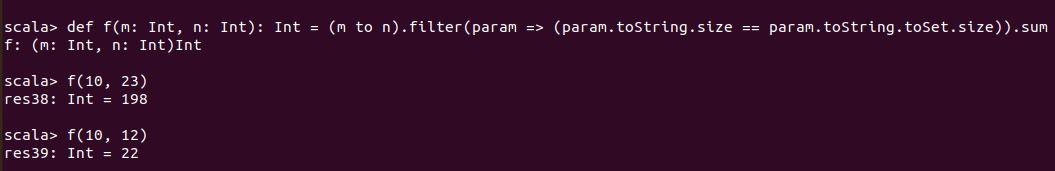
16.



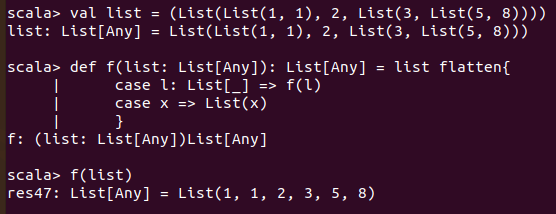
17.



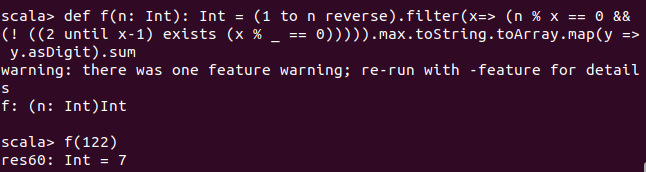
18.



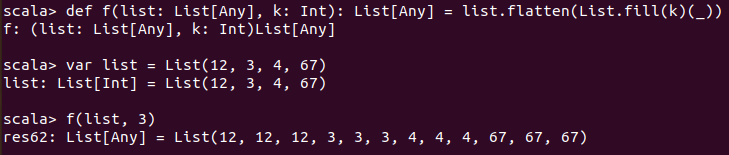
19.



20.



21.



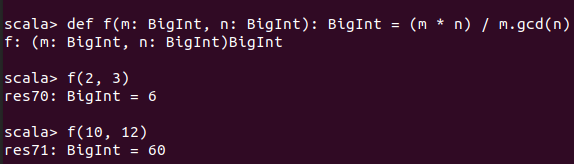
22.

то же, что и 20

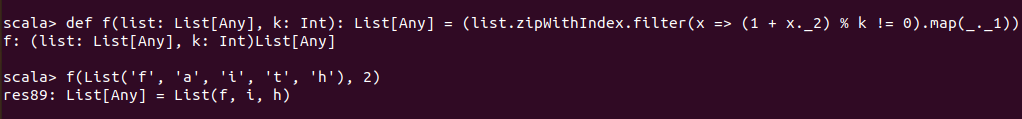
23.

то же, что и 21

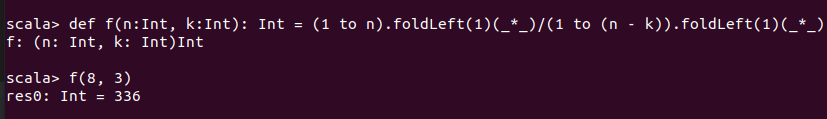
24.



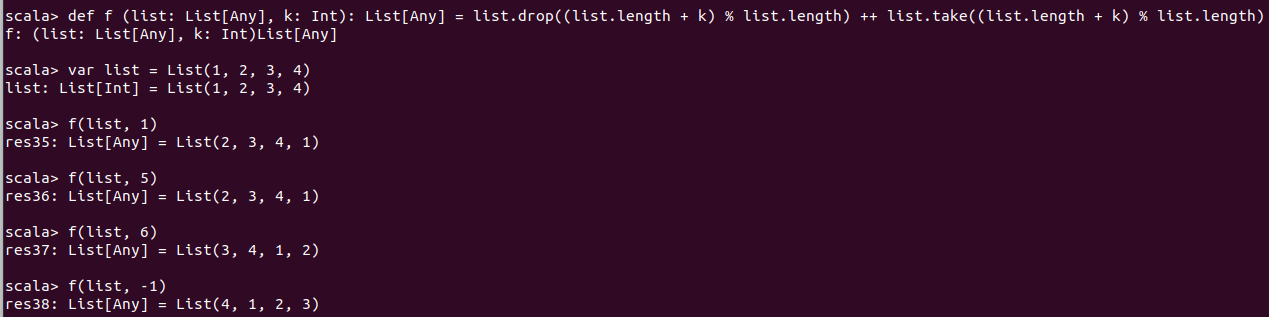
25.



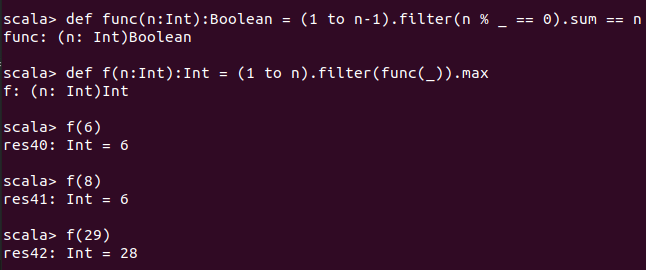
26.



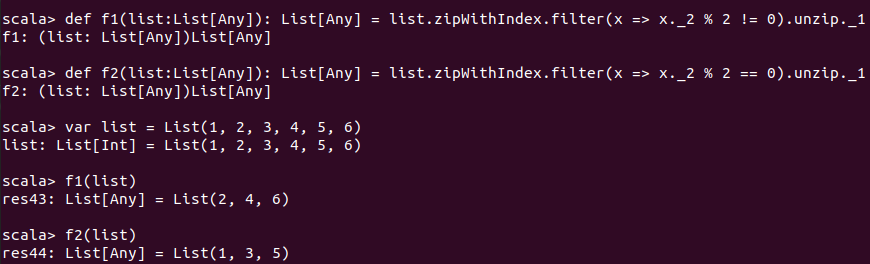
27.



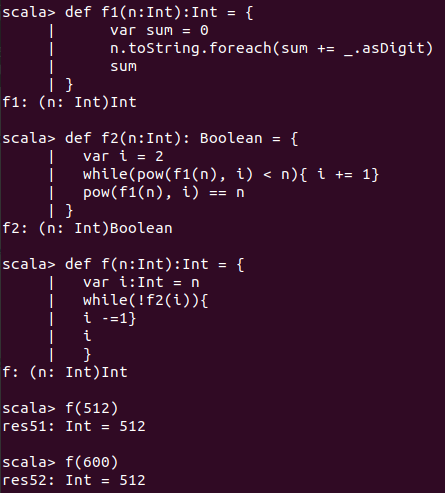
28.



29.



30.



31.

